

Diseño Modular Top-Down

Llamado a módulos

- Se hace mediante su nombre con los argumentos entre paréntesis.
- Generalmente se asigna el valor del modulo a una variable del mismo tipo de esta.



Ejemplo-----Llamados

Principal()

Inicio

Variables: z, res, x ← 7, y ← 7:Entero

letrero()

checa_num(10)

res ← suma (5,10)

Leer(z)

Escribir("La suma es: ",res)

Escribir("La suma es: ", suma(x,y))

Escribir("La suma es:", suma(res,z))

Regresa()

Fin_Principal

Este es un módulo simple
10 es positivo

15

2

La suma es: 15

La suma es 14

La suma es 17

Ejemplo----- GeneraFibo

Principal()

Inicio

Entero: F, x,y

Leer(x)

Escribir("Fibo es: ", GeneraFibo(x))

Leer(y)

F ← GeneraFibo(y)

Regresa()

Fin_Principal

6

Fibo es: 13

5

8

Ejemplo----- SumaDig

Principal()

Inicio

Entero: Sum, num

Leer(num)

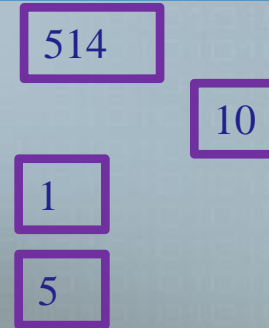
Sum \leftarrow SumaDig(num)

Sum \leftarrow SumaDig(Sum)

Sum \leftarrow SumaDig(Sum*20+300)

Regresa()

Fin_Principal



Ejemplo----- OrdSel

Principal()

Inicio

OrdSel()

Regresa()

Fin_Principal

El arreglo es: c d e i

Práctica-----1

Entero QueHago(Entero: A)

Inicio

Variables: res: Entero

res \leftarrow 1

Mientras (A > 1)

 res = res * A

 A = A - 1

Fin_Mientras

Regresa(res)

Fin_QueHago

1. ¿Qué hace el módulo?
2. ¿Qué valor regresa si A vale 5 ?

Práctica-----2

Entero Que(num: Entero)

Inicio

Variables: cant, cont : Entero

cant \leftarrow 0

Para (cont \leftarrow 1 Hasta num)

Si (num mod cont = 0) Entonces

cant \leftarrow cant + 1

FinSi

FinPara

Si cant \leq 2 Entonces

Regresa(1)

Sino

Regresa(0)

FinSi

FinQue

1. ¿Qué hace el módulo?

2. ¿Qué valor regresa si num vale 13 ?

3. ¿Qué valor regresa si num vale 10 ?